

ワイヤードコントローラー SWITCH用 取扱説明書

作成日：2025年7月10日

セット内容

本製品には以下の物が入っています。
使用前にご確認ください。

- ・ワイヤードコントローラー×1
- ・取扱説明書（本書）×1
- ・製品保証書×1

対応機種

Nintendo Switch 2 / Nintendo Switch / Nintendo Switch（有機ELモデル） / パソコン（Windows 10 / 11）

※ Nintendo Switch 2 / Nintendo Switch / Nintendo Switch（有機ELモデル）に TV モード以外で有線接続する場合や、Nintendo Switch Lite に接続する場合は、別途 USB A to Type-C 変換コネクタなどが必要です。

※一部のタイトルや機器では正常に使用できない場合があります。

※今後ファームウェアアップデートにより、対応機種が変更になる場合があります。あらかじめご了承ください。

各部の名称

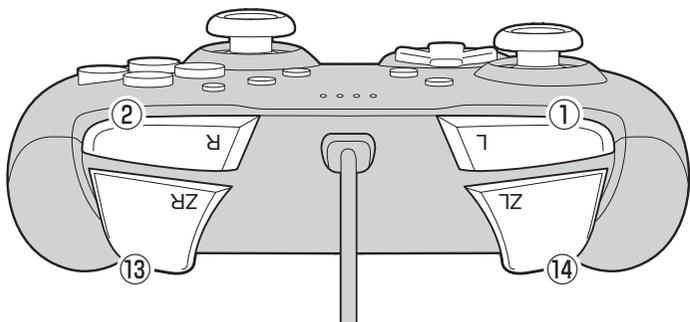
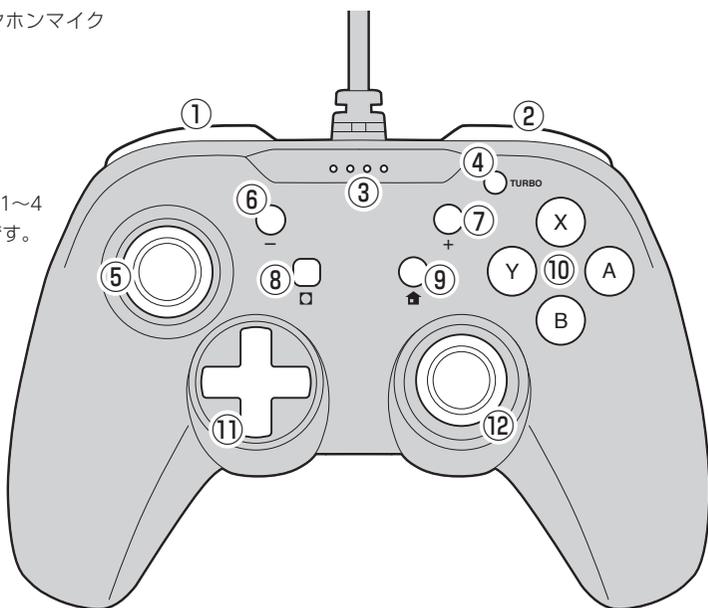
※ Switch 2 用 C ボタンおよびイヤホンマイク
端子は搭載していません。

- ① L ボタン
- ② R ボタン
- ③ Switch 2 / Switch 接続時：
プレイヤーランプ 1~4
パソコン接続時：モードランプ 1~4
※ランプは左から1・2・3・4です。

- ④ TURBO ボタン
- ⑤ Lスティック /
Lスティックボタン
- ⑥ - ボタン
- ⑦ + ボタン
- ⑧ キャプチャーボタン
- ⑨ HOME ボタン

※本製品で Switch 2 / Switch
本体の電源を入れることは
できません。

- ⑩ A / B / X / Y ボタン
- ⑪ 十字ボタン
- ⑫ Rスティック /
Rスティックボタン



- ⑬ ZR ボタン
- ⑭ ZL ボタン

接続方法

■ Switch 2 / Switch で使用する

※コントローラーを接続する前に、本体のメニュー画面から [設定] → [コントローラーとセンサー] を選択し、「Pro コントローラーの有線通信」を ON にしてください。

※本製品で Switch 2 / Switch 本体の電源を入れることはできません。

- ①メニュー画面から [コントローラー] → [持ちかた / 順番を変える] を選択します。
- ②Switch 2 / Switch ドックの USB 端子に本製品を接続し、画面の指示に従って L + R ボタンを押します。
- ③画面に「USB」表記のコントローラーが追加されたら使用可能です。

■ パソコン（Windows 10/11）で使用する

パソコンの USB 端子に本製品を接続してください。使用可能になるとモードランプが点灯します。

※接続する機器によっては、モードランプ1~4が点滅したまま点灯に変わらないことがあります。その場合、本製品は非対応となります。

【入力モードの切り替え方法】

パソコン接続中に HOME ボタンを約6秒間長押しすると、モードランプの点灯位置が変わり、入力モード（XInput / DirectInput）が切り替わります。また、DirectInput 選択時に HOME ボタンを押すとデジタルモードとシミュレーションモードの切り替えができます。

入力形式別モードランプ点灯位置とデバイス名

| 入力形式 | ランプ | デバイス名 |
|------------------------------|--------|---------------------------------|
| XInput | 1,2 点灯 | Xbox 360 Controller for Windows |
| DirectInput (デジタルモード) | 1,3 点灯 | WIRED CONTROLLER |
| DirectInput (シミュレーションモード) | 2,3 点灯 | WIRED CONTROLLER |

パソコン接続時 ボタン対応表

★HOME ボタンを押すとゲームバーが表示されます。

| | L スティック | R スティック | 十字 ボタン | A | B | X | Y | L | ZL | R | ZR | LSB | RSB | HOME | - | + |
|------------------------------|-------------|------------|-------------|---|---|---|---|---|-----|---|-----|-----|-----|------|---|----|
| XInput | X軸 / Y軸 | X回転 / Y回転 | ハット スイッチ | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | Z軸+ | 6 | Z軸- | 9 | 10 | ★ | 7 | 8 |
| DirectInput (デジタルモード) | ハット スイッチ | Z軸 / Z回転 | X軸 / Y軸 | 2 | 3 | 1 | 4 | 5 | 7 | 6 | 8 | 11 | 12 | 13 | 9 | 10 |
| DirectInput (シミュレーションモード) | X軸 / Y軸 | Z軸 / Z回転 | ハット スイッチ | 2 | 3 | 1 | 4 | 5 | 7 | 6 | 8 | 11 | 12 | 13 | 9 | 10 |

※キャプチャーボタンは使用できません。

※プレイするゲームやプラットフォームなどにより、コントローラー設定画面で表示されるボタンの名称が異なる場合があります。

連射機能の設定方法

| | |
|---------|--|
| 連射速度 | 約12連射 / 秒 |
| 連射対応ボタン | 十字ボタン（上 / 下 / 左 / 右） / A / B / X / Y / L / ZL / R / ZR |

TURBO ボタンを押しながら連射にしたいボタンを押すたびに、連射状態が下記のように切り替わります。

連射 OFF → 連射 ON → 連射ホールド → 連射 OFF

※連射ホールドとは、設定したボタンを押さない状態でも連射状態が保持される機能です。

※連射ホールド中に連射状態のボタンを押すと連射の ON/OFF を切り替えることができます。

本製品は各プラットフォームのファームウェアアップデートなどにより、仕様変更になる可能性があります。最新情報は右記のユーザーサポートページにてご確認ください。必要に応じてパソコンから「コントローラー更新ツール（Windows用）」をダウンロードしてください。



タイプツーユーザーサポート

<https://www.type2.co.jp>