

# ワイヤレスコントローラー マイクロスイッチ SWITCH用 取扱説明書

作成日：2023年8月4日

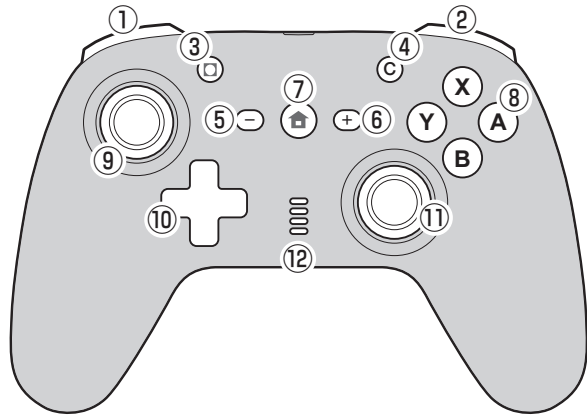
## セット内容

- 本製品には以下の物が入っています。  
使用前にご確認ください。
- ・ワイヤレスコントローラー マイクロスイッチ×1
  - ・USBケーブル（USB A to USB Type-C）×1
  - ・取扱説明書（本書）×1
  - ・製品保証書×1

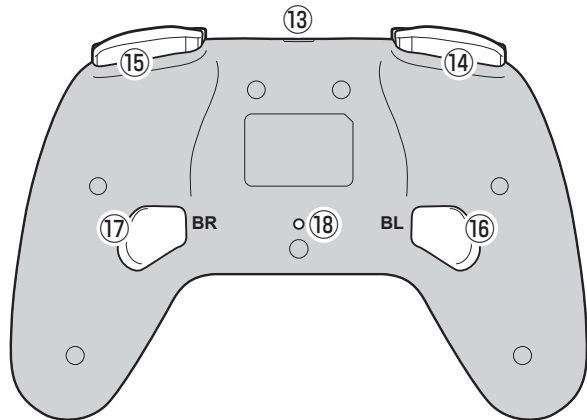
## 対応機種

- Nintendo Switch／Nintendo Switch（有機ELモデル）／Nintendo Switch Lite／パソコン（Windows 10／11）
- ※パソコンは有線接続のみ対応しています。
  - ※一部のタイトルや機器では正常に使用できない場合があります。
  - ※今後ファームウェアアップデートにより、対応機種が変更になる場合があります。あらかじめご了承ください。

## 各部の名称



- ① Lボタン  
② Rボタン  
③ キャプチャーボタン  
④ COMMAND ボタン  
⑤ - ボタン  
⑥ + ボタン  
⑦ HOME / 電源ボタン  
※約3秒間長押しで本製品の電源ON、電源OFFのときに約5秒間長押しで電源OFF。  
※本製品でSwitch本体の電源を入れることはできません。
- ⑧ A / B / X / Y ボタン  
⑨ Lスティック  
押し込み時：Lスティックボタン（LSB）  
⑩ 十字ボタン  
⑪ Rスティック  
押し込み時：Rスティックボタン（RSB）  
⑫ プレイヤーランプ（Switch接続時）  
モードランプ（パソコン接続時）  
※上から1～4



- ⑬ USB Type-C 端子  
⑭ ZL ボタン  
⑮ ZR ボタン  
※ZL、ZRボタンはアナログ操作非対応です。  
⑯ BL ボタン  
⑰ BR ボタン  
※初期状態では以下の通りに設定されています。  
BL：Aボタン／BR：Bボタン  
⑱ リセットボタン

## コントローラーの充電方法

バッテリー残量が少なくなるとコントローラーのプレイヤーランプが点滅します。本製品同梱のUSBケーブルでコントローラーをSWITCHドックやUSB ACアダプターなどの機器に接続し、充電を行ってください。

※連続動作時間は使用状況などにより異なる場合があります。

充電時間	約3時間
連続動作時間	約10時間

## 接続方法

### ■ Switch / Switch（有機ELモデル） / Switch Lite で使用する

- ※コントローラーを接続する前に、Switch本体のメニュー画面から[設定]→[コントローラーとセンサー]を選択し、「Proコントローラーの有線通信」をONにしてください。
- ※Switch / Switch（有機ELモデル）にTVモード以外で有線接続する際や、Switch Liteに有線接続する場合は、別途USB A to Type-C 変換コネクタなどが必要となります。

### 【無線で接続する】

- Switchのメニュー画面から[コントローラー]→[持ちかた／順番を変える]を選択します。
  - 本製品のHOME ボタンとY ボタンを同時に長押しします。
  - プレイヤーランプが上から流れるように点灯し、接続作業が行われます。
  - 画面にコントローラーが追加されたら使用可能です。
- ※本製品を一度Switch本体に登録すれば、次回からは本製品の電源を入れるだけで接続されます。

### 【有線で接続する】

- 本製品のUSB Type-C端子に、同梱のUSBケーブルを接続します。
- Switchのメニュー画面から[コントローラー]→[持ちかた／順番を変える]を選択します。
- SwitchドックのUSB端子に本製品を接続し、LボタンとRボタンを同時に押します。
- 画面にUSBコントローラーが追加されたら使用可能です。

### ■ パソコン（Windows 10/11）で使用する【有線接続のみ】

- 本製品のUSB Type-C端子に、同梱のUSBケーブルを接続します。
- パソコンのUSB端子に本製品を接続します。
- モードランプが点灯し、デバイス画面にコントローラー名が追加されると使用可能になります。

### 接続形式を変更する

パソコン接続時、HOME ボタンを5秒以上長押しすると接続形式（XInput / DirectInput）を切り替えることができます。また、DirectInput形式使用時にHOME ボタンを押すと、入力モード（デジタルモード / シミュレーションモード）を切り替えることができます。

### 入力形式別モードランプ点灯位置とデバイス名

入力形式	ランプ	デバイス名
XInput	1.2 点灯	Xbox 360 Controller for Windows
DirectInput (デジタルモード)	1.3 点灯	SW WIRELESS CONTROLLER2
DirectInput (シミュレーションモード)	2.3 点灯	SW WIRELESS CONTROLLER2

### パソコン接続時 ボタン対応表

★Windows10/11使用時にHOME ボタンを押すとゲームバーが表示されます。

	L スティック	R スティック	十字 ボタン	A	B	X	Y	L	ZL	R	ZR	LSB	RSB	HOME	-	+
XInput	X軸／Y軸	X回転／Y回転	ハット スイッチ	1	2	3	4	5	Z軸+	6	Z軸-	9	10	★	7	8
DirectInput (デジタルモード)	ハット スイッチ	Z軸／Z回転	X軸／Y軸	1	2	4	3	5	7	6	8	11	12		9	10
DirectInput (シミュレーションモード)	X軸／Y軸	Z軸／Z回転	ハット スイッチ	1	2	4	3	5	7	6	8	11	12		9	10

※キャプチャーボタンは使用できません。

※プレイするゲームやプラットフォームなどにより、コントローラー設定画面で表示されるボタンの名称が異なる場合があります。

## BL、BR ボタンの割り当て設定方法

### ■拡張ボタンに機能を割り当てる

本製品裏面の拡張ボタン（BL、BR）に、コントローラー前面側のボタンの機能を割り当てて使用できます。

ボタン割り当て機能対応ボタン	十字ボタン（上/下/左/右）／A／B／X／Y／ L／ZL／R／ZR／Lスティックボタン（LSB）／Rスティックボタン（RSB）
----------------	--

- ①本製品のCOMMAND ボタンを押しながら＋ボタンを押します（プレイヤーランプがオレンジ色に「ゆっくりと」点滅します）。
- ②別のボタンの機能を割り当てたい拡張ボタン（BLまたはBR）を1回押します。
- ③②で押したボタンに割り当てたい機能のボタンを1回押します。
- ④再度COMMAND ボタンを押しながら＋ボタンを押すと設定完了です。

例	②でBL ボタンを押し、③でA ボタンを押すと、BL ボタンにA ボタンの機能が割り当てられます。
---	---

### ■拡張ボタンに割り当てた機能を削除する

- ①本製品のCOMMAND ボタンを押しながら＋ボタンを押します（プレイヤーランプがオレンジ色に「ゆっくりと」点滅します）。
- ②機能を割り当てた拡張ボタンを1回押します。
- ③再度COMMAND ボタンを押しながら＋ボタンを押すと、②で押した拡張ボタンの機能が削除されます。

## ボタン交換機能の設定方法

### ■2つのボタンの機能を入れ替える

コントローラー前面側のボタンの機能を入れ替えることができます。

ボタン交換機能対応ボタン	十字ボタン（上/下/左/右）／A／B／X／Y／ L／ZL／R／ZR／Lスティックボタン（LSB）／Rスティックボタン（RSB）
--------------	--

- ①本製品のCOMMAND ボタンを押しながら－ボタンを押します（プレイヤーランプがオレンジ色に「素早く」点滅します）。
- ②機能を入れ替えたい2種類のボタンを1回ずつ押します。
- ③再度COMMAND ボタンを押しながら－ボタンを押すと設定完了です。

例	②でX ボタンを押したのちにY ボタンを押すと、X ボタンとY ボタンの機能が入れ替わります。X ボタンを押すとY ボタン、Y ボタンを押すとX ボタンとして認識されます。
---	--

### ■ボタン交換機能の設定を削除する

- ①本製品のCOMMAND ボタンを押しながら－ボタンを押します（プレイヤーランプがオレンジ色に「素早く」点滅します）。
- ②機能を交換した2種類のボタンのうち、どちらか1つのボタンを押します。
- ③再度COMMAND ボタンを押しながら－ボタンを押すと、設定したボタン交換機能が削除されます。

## 連射機能の設定方法

連射速度	約20連射 / 秒
連射対応ボタン	十字ボタン（上/下/左/右）／A／B／X／Y／L／ZL／R／ZR

COMMAND ボタンを押しながら連射にしたいボタンを押すたびに、連射状態が下記のように切り替わります。

連射 OFF → 連射 ON → 連射ホールド → 連射 OFF
----------------------------------

※連射ホールドとは、設定したボタンを押さない状態でも連射状態が保持される機能です。

※連射ホールド中に連射状態のボタンを押すと連射のON/OFFを切り替えることができます。

## スリープモードについて

本製品の電源が入っている状態で約5分間入力が行われない場合、プレイヤーランプが消灯し、自動的にスリープモードに移行します。スリープモードはHOME ボタンを長押しすると解除されます。

## リセットボタンについて

本製品には背面下部の穴にリセットボタンが搭載されています。ピンなど先の細いもので押すとコントローラーの接続が解除されます。

## コントローラーの初期化について

コントローラーの電源がONのときに＋ボタン・－ボタン・COMMAND ボタンを同時に長押しすると、プレイヤーランプ4つが同時に点滅し、コントローラーが工場出荷時の状態に戻ります。

本製品はSwitch本体のファームウェアアップデートなどにより、仕様変更になる可能性があります。最新情報は右記のユーザーサポートページにてご確認ください。必要に応じてパソコンから「コントローラー更新ツール（Windows用）」をダウンロードしてください。



タイプツーユーザーサポート

<https://www.type2.co.jp>